NOTES DARP Problem

Je n’ai modifié que la classe « vehicle » pour améliorer le comportement des véhicules. Mon travail s’est divisé en deux parties :

. S’il y a des clients au voisinage de du taxi il y a deux situations :

* Il y a des clients à l’endroit même où est le taxi et dans ce cas le taxi prend le client
* Il n’y a pas de client et le taxi se dirige vers le client le plus proche.

A la fin le taxi renvoie la liste des clients de son voisinage et ceux qu’il a reçu par radio à part le client vers lequel il se dirige.

Si le taxi n’est pas occupé à transporter un client et qu’il n’a pas de client dans son voisinage il se dirige vers le client le plus proche parmi la liste reçue par radio.

Enfin il retransmet les clients qu’il a reçu à part celui vers lequel il se dirige.

Le système est assez efficace car chaque taxi se dirige vers le meilleur client pour lui parmi ceux qui n’ont pas encore été sélectionnés.

Démonstration de la technique utilisée :

